# Ex2 Énoncé

Dans le fichier **Ex2\_propriété et raise Exception.py** vous avez une classe Sphere qui a un attribut privé \_rayon.

1. Ajouter un **raise** Exception qui lèvera une exception de type **TypeError** si le type de paramètre passé lors du \_\_init\_\_ n’est pas un **int** ou **float** ( vous pouvez utiliser la fonction type() )
2. Ajouter un **raise** Exception qui lèvera une exception de type **ValueError**  si la valeur du rayon est égale ou inférieure à 0
3. Terminer la propriété rayon
4. Ajouter un setter à la propriété rayon. Le setter doit faire les mêmes vérifications que dans le \_\_init\_\_ afin de s’assurer que le rayon est correct.
5. Terminer les propriétés, circonférence, volume et aire qui ont déjà été déclarés dans la classe.

(NOTEZ : la valeur de pi à été importer, vous pouvez utiliser pi comme une constante)

Testez votre code :

1. Essayez de créer une instance d’un cercle avec un rayon de -10
2. Essayez de créer une instance d’un cercle avec un rayon de « cinq »
3. Faites une instance de Cercle avec un rayon de 20
   1. Essayer de changer son rayon à -10 puis à « cinq »
4. Vérifiez l’aire, le volume, et la circonférence de votre cercle, vous devriez avoir :
   1. Circonférence = 125.6….
   2. Volume = 33510…….